*עבודת גמר:*

*המשחק - Abalone*



***סמל מוסד:***471029

***שם מכללה:*** מכללת אורט הרמלין נתניה

***שם הסטודנט:*** דניאל מרדכי ליוש

***ת"ז הסטודנט:*** 327885992  
***שמות המנחים:*** אלון חיימוביץ ואורי וולטמן.  
***שם הפרויקט:*** ***Abalone  
תאריך הגשה:***

***תוכן עניינים***

[תקציר – 3](#_Toc161603181)

[מושגים - 4](#_Toc161603182)

[תיאור הנושא - 5](#_Toc161603183)

[רקע תיאורטי - 6](#_Toc161603184)

[תיאור הבעיה האלגוריתמית - 7](#_Toc161603185)

[סקירת אלגוריתמים בתחום הבעיה – 8](#_Toc161603186)

[אלגוריתם נבחר - 9](#_Toc161603187)

***תקציר –***

***מושגים -***

***תיאור הנושא -***

***רקע תיאורטי -***

***תיאור הבעיה האלגוריתמית -***

***סקירת אלגוריתמים בתחום הבעיה –***

***אלגוריתם נבחר -***

***Top-down Level Design -***

***UML Use cases -***

***מבנה נתונים -***

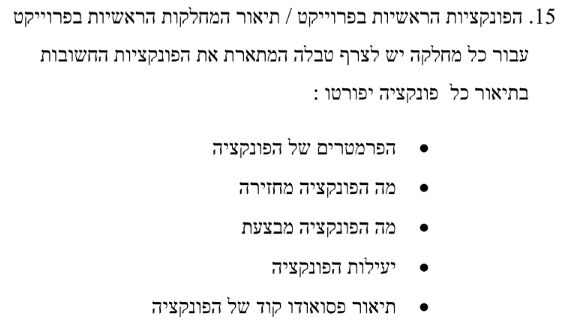
***תיאור סביבת העבודה ושפת התכנות –***

***אלגוריתם ראשי (פסיאדו קוד) -***

***תיאור API -***

***UML Class Diagram -***

***הפונקציות/המחלקות הראשיות בפרויקט -***



***התוכנית הראשית שמנהלת את המשחק -***

***מדריך למשתמש -***

***רפלקציה -***

***ביבליוגרפיה -***