*עבודת גמר:*

*המשחק - Abalone*



***סמל מוסד:***471029

***שם מכללה:*** מכללת אורט הרמלין נתניה

***שם הסטודנט:*** דניאל מרדכי ליוש

***ת"ז הסטודנט:*** 327885992  
***שמות המנחים:*** אלון חיימוביץ ואורי וולטמן.  
***שם הפרויקט:*** ***Abalone  
תאריך הגשה:***

***תוכן עניינים***

[תקציר – 4](#_Toc161603335)

[מושגים - 5](#_Toc161603336)

[תיאור הנושא - 6](#_Toc161603337)

[רקע תיאורטי - 7](#_Toc161603338)

[תיאור הבעיה האלגוריתמית - 8](#_Toc161603339)

[סקירת אלגוריתמים בתחום הבעיה – 9](#_Toc161603340)

[אלגוריתם נבחר - 10](#_Toc161603341)

[Top-down Level Design - 11](#_Toc161603342)

[UML Use cases - 12](#_Toc161603343)

[מבנה נתונים - 13](#_Toc161603344)

[תיאור סביבת העבודה ושפת התכנות – 14](#_Toc161603345)

[אלגוריתם ראשי (פסיאדו קוד) - 15](#_Toc161603346)

[תיאור API - 16](#_Toc161603347)

[UML Class Diagram - 17](#_Toc161603348)

[הפונקציות/המחלקות הראשיות בפרויקט - 18](#_Toc161603349)

[התוכנית הראשית שמנהלת את המשחק - 19](#_Toc161603350)

[מדריך למשתמש - 20](#_Toc161603351)

[רפלקציה - 21](#_Toc161603352)

[ביבליוגרפיה - 22](#_Toc161603353)

***תקציר –***

***מושגים -***

***תיאור הנושא -***

***רקע תיאורטי -***

***תיאור הבעיה האלגוריתמית -***

***סקירת אלגוריתמים בתחום הבעיה –***

***אלגוריתם נבחר -***

***Top-down Level Design -***

***UML Use cases -***

***מבנה נתונים -***

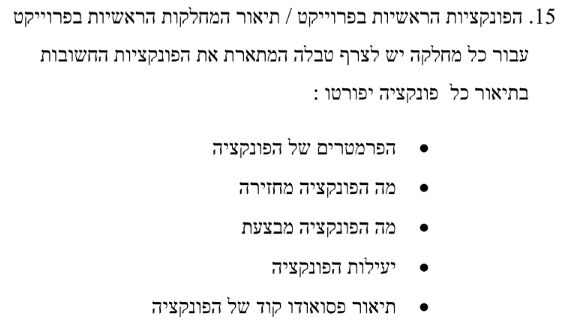
***תיאור סביבת העבודה ושפת התכנות –***

***אלגוריתם ראשי (פסיאדו קוד) -***

***תיאור API -***

***UML Class Diagram -***

***הפונקציות/המחלקות הראשיות בפרויקט -***



***התוכנית הראשית שמנהלת את המשחק -***

***מדריך למשתמש -***

***רפלקציה -***

***ביבליוגרפיה -***